

Regulamin Turnieju Bojowego
„Legnickie Pole 1241” – edycja 2023

ZAPISY DO UCZESTNICTWA W TURNIEJU POPRZECZ FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY ON-LINE
TURNIEJ PROWADZI MICHAŁ GÓRA „Gorgar”

Zasady ogólne:

1. Turniej bojowy będzie rozgrywany w 3 kategoriach:
 - **CIĘŻKOZBROJNI 1x1**
 - **LEKKOZBROJNI 3x3**
 - **LEKKOZBROJNI 1x1**
2. Walki turniejowe rozpoczną się o godzinie 12.45 dnia 10.06.2023 r. na placu nieopodal obozu.
3. W turnieju mogą wziąć udział osoby, które ukończyły 18 rok życia.
4. Każdy z uczestników turnieju bierze w nim udział na własną odpowiedzialność.
5. Do turnieju nie zostaną dopuszczone osoby, których zachowanie wskazuje na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających.
6. Zestaw wdziwany przez danego jegomościa na czas walki powinien być spójny historycznie, tj: odpowiadać konkretnemu datowaniu (XIII w.).
7. Hełm powinien posiadać pełną osłonę twarzy, tj. zasłaniać twarz blachą. Dopuszczalne hełmy: gary, półgary, frygijka z maską.
8. Kolczuga powinna sięgać co najmniej do połowy uda, a rękaw powinien zasłaniać łokcie walczącego. Niedopuszczone są kolczugi krótkie i na krótki rękaw.
9. Miecz powinien być wzorowany na źródłach z epoki.
10. Tarcza powinna być wykonana z drewna, pokryta tkaniną. Tarcza nie może mieć okutych blachą rantów! Jedyne akceptowalne metalowe elementy w tarczy: klamry pasków, gwoździe/nity mocujące pasy, w niektórych przypadkach umbo.
11. Wymagane osłony nóg od kolana (z kolaniem włącznie) w górę.
12. W turnieju lekkobrojnych minimalne opancerzenie musi składać się z: przeszywanicy, nogawic pikowanych, czepca pikowanego, ochrony rąk (rękawice skórzane lub kolcze), ochrony głowy - minimum hełm z nosalem.
13. Wszelkie dodatkowe, metalowe elementy ochronne powinny być poparte źródłami historycznymi.
14. Mile widziane pozostałe elementy uzbrojenia kolczego takie jak mitynki, nogawice i kaptury. Wiemy, że jest to już powoli standard, jednakże są jeszcze osoby, które nie skompletowały wszystkiego. Jest to ukłon w ich stronę i miejmy nadzieję motywacja do dalszego działania.
15. Sprzęt powinien być schludny i zadbane.
16. Organizatorzy przewidują nagrody za miejsca: I, II i III w każdej konkurencji.

Regulamin walk:

1. Strefa punktowana: nogi od kolana (bez kolana) w górę, ręce od łokcia (bez łokcia) w górę, tors, głowa. Liczone są czyste ciosy zadane częścią sieczną miecza. Dopuszcza się uderzenia głowicą, ale nie są punktowane. Ciosy płazem nie są punktowane. Obalenia przeciwnika lub przewrócenie się będzie punktowane na rzecz rycerza, który utrzyma się na nogach. Misiowanie będzie rozdzielane, a walka zostanie wznowiona od środka pola.
2. **ZAKAZUJE SIĘ** (pod groźbą dyskwalifikacji): ciosów w krocze, sztychów, "ściągania" za hełm.
3. Uderzenia rantem tarczy, kopnięcia, uderzenia kolaniem, łokciem, pięścią, głową - dopuszczane są za zgodą obu walczących danej pary. Wymienione wyżej uderzenia nie są punktowane.
4. A teraz ukłon w stronę szanownych walczących posiadających pełny zestaw kolczug. Jegomość posiadający na sobie nogawice kolcze stający do walki z zawodnikiem nie posiadającym takiego uzbrojenia honorowany jest dodatkowym punktem na starcie walki!
5. Wszelkie sytuacje sporne, dopuszczenie walczącego do turnieju, sprawdzenie uzbrojenia i inne sprawy niewymienione w regulaminie rozstrzyga zespół sędziowski. Decyzje sędziego są ostateczne.